



4
Havbakkerne

6
Store Stenhøj

Hellekister

Thyrahytten

1 Strandhuset

2 Livstræet

Kalø Slotsruin





Oplevelsesstien De Underjordiske



1 Hyldemor

Hyldemor siger, at de underjordiske er søde og bringer held, hvis man opfører sig ordentligt, men de kan også blive sure, og så driller de eller lokker en i ufare.

Hvis du vil beskytte dig mod de underjordiskes magiske kræfter kan du gøre forskellige ting:

- Tag din jakke eller trøje omvendt på

- Hink 3 gange på det ene ben, og tre gange på det andet, drej derefter 3 gange rundt om dig selv og spyt over venstre skulder.

- Find dit skovnavn. Mærk efter i maven, hvilket dyr eller plante fra skoven, kan du allerbedst lide?

Kun du ved, om du hedder Liva Løvsanger eller Magnus Ræv, men skriv dit nye navn på en sten, og put den i lommen.

Gør du alle tre ting, skulle du være helt sikker.

2 Puslinger

Puslinger samler på historier, lige som egern samler forråd af nødder og kerner.

Er du også en samler? Hvad samler du på? Kan du huske alle de ting du har samlet på siden du var lille?

Se om du kan finde mindst: 3 ting, der er levende og 3 ting, der er døde

Ved Thyrahytten står et dejligt stort træ. Kan du klatre lige så godt som puslingerne?



3 Dragen



Vidste du, at der bor en drage i en hemmelig tunnel, der går under vandet over til Kalø Slotsruin? Dragen passer på en stor guldskat, men en gang imellem flyver den en tur til Norge.

Det er ikke godt at have dragen flyvende frit omkring. I kan hjælpe dragen med at finde hjem ved at lave en cirkel på stranden med sten, blade, fjer og grene. Husk dragen skal kunne se cirklen fra luften.

4 Alferne

Har du lige så gode øjne som alfer og guldsmede? Prøv om du kan se nogle af de underjordiske i de krogede træer, i træstubbe, i store sten eller måske i skyerne. Hvis du finder de underjordiske, kan du tage et billede, og når du kommer hjem, kan du uploade billedet på facebook siden De Underjordiske i Nationalparken.



Opgaver til De underjordiske

Velkommen til 3,5 km digital oplevelsessti i Hestehave Skov. Med Kalø Slotsruin som den historiske kulisser, kan I møde magiske sagnvæsner fra Kong Menveds tid, og samtidig få en anderledes naturoplevelse. Det er muligt at cykle eller køre med klapvogn/barnevogn.

Otte poster er gemt i skoven, og hvert sted skal skiltet scannes, så en kort Augmented Reality film kommer frem. Kortet her viser, hvor de forskellige poster er.

Hent app'en 4Dscan, åbn og du er klar til at scanne.

Her i folderen finder i små opgaver, som I kan lave undervejs. I kan også læse om mange flere væsner i nationalparken i e-bogen Skyggegevæsner på www.nationalparkmolsbjerger.dk

Projektet er udarbejdet af Nationalpark Mols Bjerger i samarbejde med WorthKeeping / 4DScan. Illustration: Niels Willum

Publiceret med støtte fra Friluftsrådet og Syddjurs Kommune

5 Mosekonen

Er mosekonen en slags heks? Vi tror hun er en god heks, der ved en masse om planter og dyr, men hun kan godt virke lidt skræmmende. Når hun brygger sin tykke tåge, kan det være svært at finde vej, og pludselig er man blevet væk i mosen.

Kan du gøre dig usynlig? Se om du kan bevæge dig uden at blive set indtil næste post. Måske bliver det lettere, hvis du først har samlet nogle magiske hekse-remedier og puttet dem i lommen. Edderkoppespind, egebark, bregnesporer, padderoкке, tudsespyt eller skovmærker har magisk kraft.



6 Vætterne



Det er skønt at danse, men faktisk kan det også være nyttigt. I middelalderen kunne meget få mennesker læse og skrive, og derfor brugte man rim og remser til at huske ting. Hvis man laver en rytme og danser til den, så bliver rimet nærmest magisk, og så husker man det endnu bedre.

Prøv engang at finde en tramperytme til det her bogstavrim:

“Vilde vætter ville være Verners værste venner”

Prøv også selv at finde på et bogstavrim, og lav en rytme til det.

7 Trolde

Trolde og grævlinger er vant til at færdes om natten, hvor man ikke kan se noget, og derfor er de gode til at bruge deres andre sanser. Prøv det selv. Bind noget for øjnene eller luk dem helt i, og sæt dig helt stille i skovbunden.

Prøv at lægge mærke til lydene og duftene.



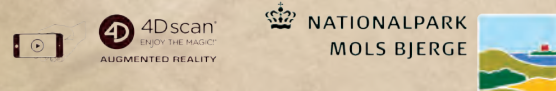
8 Ellepigerne



Ellepigerne er smukke, men de er hule inden i, og man kan ikke stole på dem. Hvis man ikke passer på, har de pludselig lokket en ud i mosen, så hold godt fast i din navnsten her

Kan du kende løgn fra sandhed? I kan skiftes til at fortælle en historie og de andre skal så gætte, om det er en sand historie eller ej. Skift så alle kommer til at fortælle en historie.

Og så siger de underjordiske tak for i dag. Vi håber I har haft en dejlig dag i skoven.



Støttet med udgivningsmidler fra Friluftsrådet